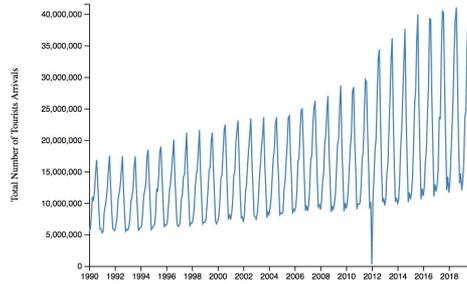


# Visualizzazione Dati

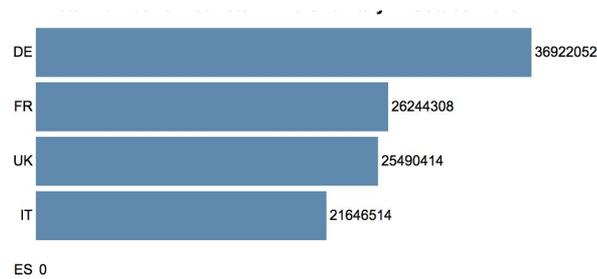
## Grafici in D3

Angelica Lo Duca  
angelica.loduca@iit.cnr.it

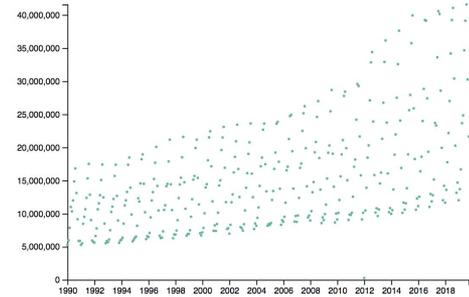
# Tipi di Grafici



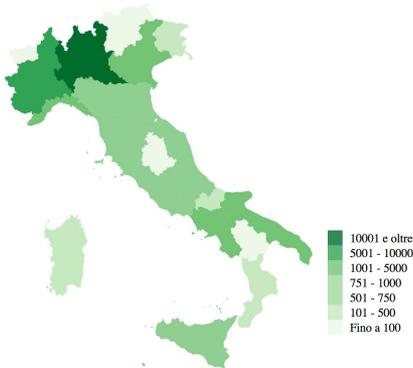
Line Chart



Bar Chart



Scatter Plot



Choropleth Map

## Altri tipi di grafici

- <https://www.d3-graph-gallery.com/>
- <https://www.data-to-viz.com/>

# Procedimento per Line, Bar e Scatter

- Nella pagina HTML creare staticamente un tag div, che conterrà il grafico
- All'interno dello script JS:
  - leggere i dati ad esempio da file CSV
  - effettuare una formattazione dei dati a seconda di cosa serve
  - recuperare il div e appendere un oggetto di tipo SVG
  - appendere all'oggetto svg gli assi x e y e assegnare loro il dominio (insieme di valori possibili) e il range (dimensioni)
  - appendere all'oggetto svg una linea, un rettangolo o un punto per ogni dato
  - appendere all'oggetto svg (eventualmente) una legenda
  - appendere all'oggetto svg un titolo
  - aggiungere (eventualmente) delle animazioni

# Procedimento per le mappe

- Cercare un file in formato topojson o geojson contenente la mappa
  - alcune mappe sono disponibili a questo link: <https://github.com/aquablue8200/maps>
- Assicurarsi che esista un id in comune tra i propri dati e il topojson
- Nella pagina HTML creare staticamente un tag div, che conterrà la mappa
- All'interno dello script JS:
  - leggere la mappa e i dati
  - aggiungere un oggetto svg al div creato nell'HTML
  - aggiungere all'oggetto svg la mappa
  - aggiungere alla mappa i dati
  - aggiungere all'oggetto svg una legenda
  - aggiungere all'oggetto svg un titolo
  - aggiungere eventualmente delle animazioni alla mappa