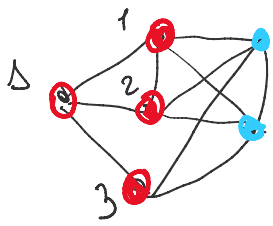


BFS

Visita in imprese



$$G = (V, E)$$

lista di adiacenze

$x.d = \text{distanza da } s$   
 $x.P = \text{predecessore nella } u$

$$l_1 + l_2 + \dots + l_n = 2m \quad \text{graf. non or.}$$

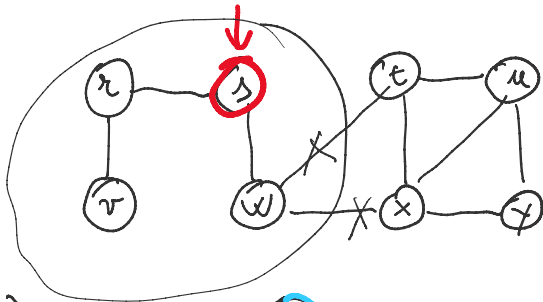
$$= m \quad \text{graf. orient.}$$

$\Theta(n + m)$  tempo       $\Theta(n)$  spazio

↓  
 pu be code Q

BFS su matrice di adiacenze?

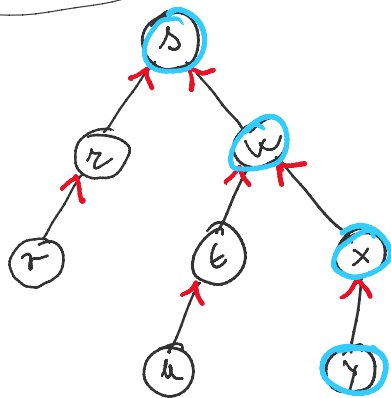
induce un albero **BFS** (spanning tree)



grafo statico

- ~~PP(G, s, y)~~
- ~~PP(G, s, x)~~
- ~~PP(G, s, w)~~
- ~~PP(G, s, s)~~

s, w, x, y



**BFS**

∀ nodo dell'albero  
 la distanza  
 minimo = prof. del  
 nodo

raggiungibilità (connesso?)

raggiungibilità (comesso ?)  
 percorsi minimi da ogni nodo e s  
 diametro BFS da ogni nodo

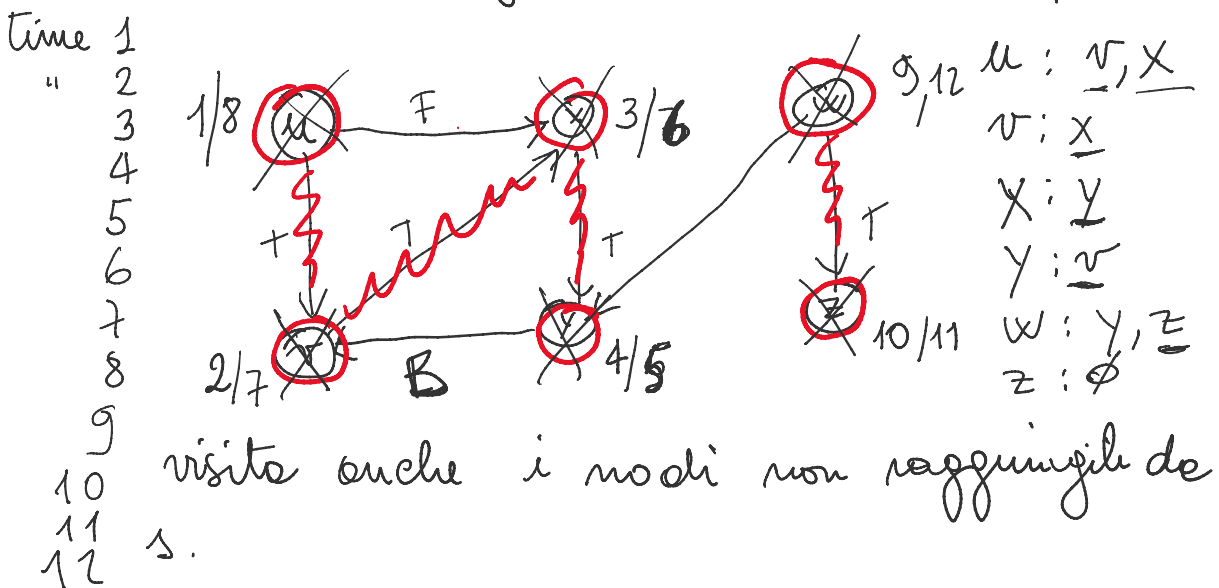
Stampa il percorso minimo  
 da s o qualsiasi nodo v

PRINT\_PATH (G, s, v): dopo BFS

```

if (v == s) print s;
else if (v.π == NIL) print "non ci sono
  cammini"
else { PRINT_PATH (G, s, v.π);
      print v;
    }
  }
  }
  
```

DFS visite in profondità  
 (megli alberi = visite anticipate)



visite anche i nodi non raggiungibili da s.

u u.color inizial: white  
 u.π " . NIL



```

for ogni  $v \in \text{mag}(u)$ 
if ( $v.\text{color} == \text{white}$ ) {
     $v.\pi = u$ ;
    DFS_Visit( $G, v$ );
}

```

```

}  $u.\text{color} = \text{black}$ ;
time = time + 1;
u.f = time; ← tempo fine visita

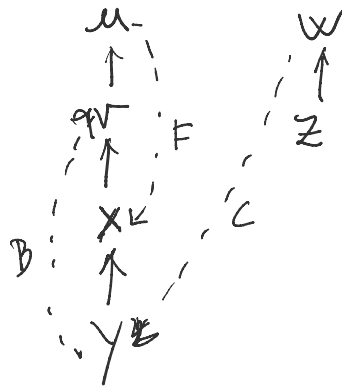
```

$$l_1 + l_2 + \dots + l_m = \Theta(m)$$

$\Theta(m)$  tempo

$\Theta(m)$  spazio (pile)

Induce una foresta DFS



T archi dell'albero :  $(u, v)$   $u$  è pred  $v$  nella DFS

B archi all'indietro :  $(u, v)$   $v$  è antenato di  $u$  nella foresta

F archi in avanti :  $(u, v)$   $v$  è discendente di  $u$  nella foresta

C archi trasversali :  $(u, v)$   $u$  non è né antenato né discendente

Problema:

contenuto in disendente

Problema:

Estendere la procedura DFS in modo tale da classificare tutti gli archi

1) Test arco dell'albero:  $(u, v)$

se  $v = \text{white}$

2) Test arco all'indietro  $(u, v)$   
 $v$  è grigio

3) Test arco in avanti  $(u, v)$

$v$  è nero  $u.d < v.d$

4) Test arco di attraversamento

$v$  è nero  $u.d > v.d$